Cursos Blender

🎄 Curso para Adolescentes Navidad 3D 2026 🎅

Modela tu imaginación y crea la magia de la Navidad 3D

Periodo: Noviembre – Diciembre 2026
Dirigido a: Adolescentes de 12 a 16 años.

Hemos diseñado un curso especial para adolescentes que quieren llevar su creatividad al siguiente nivel y descubrir todo lo que pueden lograr con el modelado y la animación 3D. A través de Blender, software libre de creación tridimensional, aprenderán a diseñar personajes, crear objetos y adornos navideños, construir escenarios fantásticos y desarrollar sus propias ideas digitales.

Durante el curso, los alumnos trabajarán en un proyecto inspirado en la magia de la Navidad, explorando técnicas de modelado, materiales, texturizado, iluminación, animación y renderizado para transformar sus diseños en imágenes y videos con un acabado profesional.

También descubrirán cómo preparar sus modelos para la impresión 3D, conectando sus habilidades digitales con la posibilidad de crear objetos físicos.

¡Convierte tus ideas en mundos 3D, desarrolla nuevas habilidades y sorprende al mundo con tus propias creaciones esta Navidad! 🎄✨

Pre - requisitos: Haber tomado un curso previo con Cursos Blender o conocimientos Básicos de Blender

Temas del curso

- Técnicas de modelado 3D.
- Creación de adornos y objetos navideños.
- Materiales y texturizado.
- Iluminación 3D.
- Composición de escenarios.
- Animación de objetos.
- Renderizado con Eevee.
- Preparación de modelos para impresión 3D.

Cursos Blender

Navidad en 3D, a impartirse en 10 sesiones por medio de video clases en tiempo real:

Sesión I: Lunes 16 de Noviembre 2026 de 6:30 a 7:30 pm
Sesión II: Miércoles 18 de Noviembre 2026 de 6:30 a 7:30 pm
Sesión III: Lunes 23 de Noviembre 2026 de 6:30 a 7:30 pm
Sesión IV: Miércoles 25 de Noviembre 2026 de 6:30 a 7:30 pm
Sesión V: Lunes 30 de Noviembre 2026 de 6:30 a 7:30 pm
Sesión VI: Miércoles 2 de Noviembre 2026 de 6:30 a 7:30 pm
Sesión VII: Lunes 7 de Diciembre 2026 de 6:30 a 7:30 pm
Sesión VIII: Miércoles 9 de Diciembre 2026 de 6:30 a 7:30 pm
Sesión IX: Lunes 14 de Diciembre 2026 de 6:30 a 7:30 pm
Sesión X: Miércoles 16 de Diciembre 2026 de 6:30 a 7:30 pm
Total de horas: 10 hrs

Costo:
$2,000.00 pesos mexicanos
2 pagos quincenales de $800
1 pago Único de $2,250
Precios no incluyen IVA

Cupo limitado a 10 alumnos
10% de descuento hermanos o grupos. (2 personas)
15% de descuento hermanos o grupos. (3 personas en adelante)

Qué incluye:
- Software Blender 3D para las siguientes plataformas:
  Windows
  Linux i386
  Mac OS X (Intel)

- Material de trabajo durante el curso
  Acceso a videos creados especialmente para este curso.
  Acceso a folder con archivos y material de soporte.
  Chat de soporte directo con el instructor a través de WhatsApp o Telegram.

- Soporte técnico posterior al curso.
- Impresión 3D de tu creación durante el curso. (No incluye envio)
Instructor:
Claudia T. Hernández Ascencio

Fundadora y maestra de Cursos Blender con 27 años de experiencia en Blender y 22 años dando cursos.
Fundadora y Administradora de la comunidad G-Blender

Requisito indispensable para tomar el Curso:
Equipo de Computo
Mouse externo de 3 botones
Cámara Web
Audífonos
Muchas ganas de aprender :D

Requisitos mínimos del equipo de cómputo para tomar el Curso:
https://www-blender-org.translate.goog/download/requirements/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es&_x_tr_pto=tc

Formas de pago:
Forma 1.- **Depósito o transferencia bancaria**.

Datos de depósito:
Banco: **Santander**
Nombre: **Claudia Teresa Hernández Ascencio**
CLABE: **014225230007611787**

Forma 2.- **Pago con Tarjeta de Crédito o Paypal**

Proceso de inscripción:

- Llena tu forma de inscripción
- Manda al correo *info@cursosblender.com* tu forma de inscripción Escaneada y ficha de depósito y/o tu comprobante de transferencia.

¿Tienes dudas o deseas más información?
Ponte en contacto con nosotros:
whatsapp 4731209234
http://www.cursosblender.com
info@cursosblender.com