

Cursos Blender

"Curso Modelado de Personajes N1, 2, 3" Mayo 2025

Objetivo: Durante el curso el alumno realizará tres ejercicios de modelado de personajes, aplicando diferentes técnicas especializadas en modelado, texturizado, materiales, rigging, motion capture y renders, para obtener como resultado tres personajes completos, una experiencia gratificante donde el alumno adquiere conocimientos y enriquece su portafolio profesional

Pre - requisitos: Ninguno

Este curso es pre-requisito para curso de modelado avanzado de personaje.

Temas del Curso:

- Técnica de modelado por rotoscopia
- UV mapping
- Modificadores en modelado
- Materiales por nodos
- Mapas de Relieve y de Normales
- Vertex texture
- Rigging
- Iluminación y escenario
- Motion capture Mixamo
- Render Eevee y Cycles

Curso Modelado de Personajes, a impartirse en 12 sesiones por medio de video clases en tiempo real:

Sesión I: Miércoles 7 de Mayo 2025 de 7:00 a 9:00 pm (GMT - 6)

Sesión II: Miércoles 14 de Mayo 2025 de 7:00 a 9:00 pm (GMT - 6)

Sesión III: Miércoles 21 de Mayo 2025 de 7:00 a 9:00 pm (GMT - 6)

Sesión IV: Miércoles 28 de Mayo 2025 de 7:00 a 9:00 pm (GMT - 6)

Sesión V: Miércoles 4 de Junio 2025 de 7:00 a 9:00 pm (GMT - 6)

Sesión VI: Miércoles 11 de Junio 2025 de 7:00 a 9:00 pm (GMT - 6)

Sesión VII: Miércoles 18 de Junio 2025 de 7:00 a 9:00 pm (GMT - 6)

Sesión VIII: Miércoles 25 de Junio 2025 de 7:00 a 9:00 pm (GMT - 6)

Sesión IX: Miércoles 2 de Julio 2025 de 7:00 a 9:00 pm (GMT - 6)

Sesión X: Miércoles 9 de Julio 2025 de 7:00 a 9:00 pm (GMT - 6)

Cursos Blender

Sesión XI: Miércoles **16 de Julio** 2025 de 7:00 a 9:00 pm (GMT - 6)

Sesión XII: Miércoles **23 de Julio** 2025 de 7:00 a 9:00 pm (GMT - 6)

Total de horas: 24 hrs

Costo:

\$6,000.00 pesos mexicanos o \$330 usd, costo por persona pago único

ó 3 pagos de \$2,100 c/u, fechas de pago (7 de Mayo, 4 de Junio, 2 de Julio)

Qué incluye:

- Software Blender 3D para las siguientes plataformas:
Windows
Linux i386
Mac OS X (Intel)
- Material de trabajo durante el curso
Acceso a videos creados especialmente para este curso.
Acceso a folder con archivos y material de soporte.
Chat de soporte directo con el instructor a través de WhatsApp o Telegram.
- Soporte técnico posterior al curso.

Instructor:

Claudia T. Hernández Ascencio

Profesor de Cursos Blender

Administrador de la comunidad G-Blender

Requisito indispensable para tomar el Curso:

Equipo de Computo

Mouse externo de 3 botones

Cámara Web

Audífonos

Muchas ganas de aprender :D

Cursos Blender

Requisitos mínimos del equipo de computo para tomar el Curso:

<https://www.blender.org/download/requirements/>

Formas de pago:

Forma 1.- **Deposito o transferencia bancaria.**

Datos de depósito:

Banco: **Santander**

Nombre: **Claudia Teresa Hernández Ascencio**

CLABE: **014225230007611787**

Forma 2.- **Pago con Tarjeta de Crédito o Paypal**

Proceso de inscripción:

Llena tu forma de inscripción

Envía la forma de inscripción escaneada y ficha de depósito y/o tu comprobante de transferencia a info@cursosblender.com

¿Tienes dudas o deseas más información?

Ponte en contacto con nosotros:

<http://www.cursosblender.com>

info@cursosblender.com