

Cursos Blender

Curso para niños “Juegos de Mesa en impresión 3D” 2025

Edad recomendada: 8 a 15 años

Duración: 12 sesiones (2 horas cada una)

Modalidad: Presencial o en línea

Requisitos: ¡Ganas de aprender y jugar! No se necesitan conocimientos previos.

✨ Descripción:

¿Te imaginas inventar tu propio juego de mesa y luego ver cómo cobra vida en 3D? En este curso aprenderás a diseñar tus propios tableros, fichas, dados y piezas usando software libre como **Blender**, **Prusaslicer** y **Orcaslicer** para luego prepararlos para impresión 3D.

Jugaremos con ideas, mecánicas de juego y creatividad, mientras aprendes diseño básico en 3D y cómo convertir tus ideas en objetos reales.

Objetivos:

- Aprender a utilizar el software de modelado 3D Blender
- Crear tableros y piezas en 3D
- Imprimir en 3D
- Desarrollar habilidades creativas y de resolución de problemas

Contenido del curso:

- Modelado y texturizado de tu personaje
- Preparación para la impresión 3D
- Impresión 3D de juegos de mesa

Edad recomendada: 10-15 años

Ventajas:

- Aprender a utilizar un software de modelado 3D profesional
- Desarrollar habilidades creativas y de resolución de problemas
- Crear juegos de mesa para impresión 3D personalizados

¡Únete a esta oportunidad única y crea tu propio juego de mesa!

Pre - requisitos: Curso previo de Blender para niños.

Cursos Blender

Juegos de Mesa en impresión 3D, a impartirse en 12 sesiones por medio de video clases en tiempo real:

Sesión I: Domingo **4 de Mayo** 2025 de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión II: Domingo **11 de Mayo** 2025 de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión III: Domingo **18 de Mayo** 2025 de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión IV: Domingo **25 de Mayo** 2025 de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión V: Domingo **1 de Junio** 2025 de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión VI: Domingo **8 de Junio** 2025 de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión VII: Domingo **15 de Junio** 2025 de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión VIII: Domingo **22 de Junio** 2025 de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión IX: Domingo **29 de Junio** 2025 de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión X: Domingo **6 de Julio** 2025 de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión XI: Domingo **13 de Julio** 2025 de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión XII: Domingo **20 de Julio** 2025 de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Total de horas: 24 hrs

Costo:

\$6,000.00 pesos mexicanos o \$330 usd, costo por persona pago único

ó 3 pagos de \$2,100 c/u, fechas de pago (19 de Enero, 9 de febrero, 9 de marzo)

Descuento 10% a hermanitos y/o personas que se inscriban juntas

Qué incluye:

- Software Blender 3D para las siguientes plataformas:

Windows

Linux i386

Mac OS X (Intel)

- Material de trabajo durante el curso

Acceso a videos creados especialmente para este curso.

Acceso a folder con archivos y material de soporte.

Chat de soporte directo con el instructor a través de WhatsApp o Telegram.

- Impresión 3D de los objetos creados durante el curso, envío a cualquier parte de la republica.

- Soporte técnico posterior al curso.

Cursos Blender

Instructor:

Claudia T. Hernández Ascencio

Profesor de Cursos Blender

Administrador de la comunidad G-Blender

Requisito indispensable para tomar el Curso:

Equipo de Computo

Mouse externo de 3 botones

Cámara Web

Audífonos

Muchas ganas de aprender :D

Requisitos mínimos del equipo de computo para tomar el Curso:

<https://www.blender.org/download/requirements/>

Formas de pago:

Forma 1.- **Deposito o transferencia bancaria.**

Datos de depósito:

Banco: **Santander**

Nombre: **Claudia Teresa Hernández Ascencio**

CLABE: **014225230007611787**

Forma 2.- **Pago con Tarjeta de Crédito o Paypal**

Proceso de inscripción:

Llena tu forma de inscripción

Envía la forma de inscripción escaneada y ficha de depósito y/o tu comprobante de transferencia a info@cursosblender.com

¿Tienes dudas o deseas más información?

Ponte en contacto con nosotros:

<http://www.cursosblender.com>

info@cursosblender.com