

"Curso Modelado de Personajes" 2025

Objetivo: Durante el curso el alumno realizará tres ejercicios de modelado de personajes, aplicando diferentes técnicas especializadas en modelado, texturizado, materiales, rigging, motion capture y renders, para obtener como resultado tres personajes completos, una experiencia gratificante donde el alumno adquiere conocimientos y enriquece su portafolio profesional

Pre - requisitos: Ninguno

Este curso es pre-requisito para curso de modelado avanzado de personaje.

Temas del Curso:

- Técnica de modelado por rotoscopia
- UV mapping
- Modificadores en modelado
- Materiales por nodos
- Mapas de Relieve y de Normales
- Vertex texture
- Rigging
- Iluminación y escenario
- Motion capture Mixamo
- Render Eevee y Cycles

Curso Modelado de Personajes, a impartirse en 12 sesiones por medio de video clases en tiempo real:

Sesión I: Viernes **17 de Enero** 2025 de 19:30 a 21:30 (GMT - 6)

Sesión II: Viernes **24 de Enero** 2025 de 19:30 a 21:30 (GMT - 6)

Sesión III: Viernes **31 de Enero** 2025 de 19:30 a 21:30 (GMT - 6)

Sesión IV: Viernes **7 de Febrero** 2025 de 19:30 a 21:30 (GMT - 6)

Sesión V: Viernes **14 de Febrero** 2025 de 19:30 a 21:30 (GMT - 6)

Sesión VI: Viernes **21 de Febrero** 2025 de 19:30 a 21:30 (GMT - 6)

Sesión VII: Viernes **28 de Febrero** 2025 de 19:30 a 21:30 (GMT - 6)

Sesión VIII: Viernes **7 de Marzo** 2025 de 19:30 a 21:30 (GMT - 6)

Sesión IX: Viernes **14 de Marzo** 2025 de 19:30 a 21:30 (GMT - 6)

Sesión X: Viernes **21 de Marzo** 2025 de 19:30 a 21:30 (GMT - 6)

Cursos Blender

Sesión XI: Viernes **28 de Marzo** 2025 de 19:30 a 21:30 (GMT - 6)

Sesión XII: Viernes **4 de Abril** 2025 de 19:30 a 21:30 (GMT - 6)

Total de horas: 24 hrs

Costo:

\$6,000.00 pesos mexicanos o \$330 usd, costo por persona pago único

ó 3 pagos de \$2,100 c/u, fechas de pago (17 de Enero, 7 de febrero, 7 de marzo)

Qué incluye:

- Software Blender 3D para las siguientes plataformas:

Windows

Linux i386

Mac OS X (Intel)

- Material de trabajo durante el curso

Acceso a videos creados especialmente para este curso.

Acceso a folder con archivos y material de soporte.

Chat de soporte directo con el instructor a través de WhatsApp o Telegram.

- Soporte técnico posterior al curso.

Instructor:

Claudia T. Hernández Ascencio

Profesor de Cursos Blender

Administrador de la comunidad G-Blender

Requisito indispensable para tomar el Curso:

Equipo de Computo

Mouse externo de 3 botones

Cámara Web

Audífonos

Muchas ganas de aprender :D

Cursos Blender

Requisitos mínimos del equipo de computo para tomar el Curso:

<https://www.blender.org/download/requirements/>

Formas de pago:

Forma 1.- **Deposito o transferencia bancaria.**

Datos de depósito:

Banco: **Santander**

Nombre: **Claudia Teresa Hernández Ascencio**

CLABE: **014225230007611787**

Forma 2.- **Pago con Tarjeta de Crédito o Paypal**

Proceso de inscripción:

Llena tu forma de inscripción en <https://forms.gle/U5SifgMMt9GeZuDc7>

En caso de no tener correo de gmail puedes enviar la forma de inscripcion escaneda y ficha de deposito y/o tu comprobante de transferencia a info@cursosblender.com

¿Tienes dudas o deseas más información?

Ponte en contacto con nosotros:

<http://www.cursosblender.com>

info@cursosblender.com