

Cursos Blender

"Curso para niños Dando vida a un personaje" 2025

¡Únete a esta emocionante aventura y aprende a crear tus propios personajes 3D con Blender y a imprimirlos en 3D!

En este curso, diseñado especialmente para niños, aprenderás a utilizar el software de modelado 3D Blender para crear un personaje 3D desde cero. Aprenderás a modelar, texturizar y animar a tu personaje, y finalmente, lo imprimirás en 3D para tenerlo en tus manos

Objetivos:

- Aprender a utilizar el software de modelado 3D Blender
- Crear un personaje 3D desde cero
- Aprender a modelar, texturizar y animar a tu personaje
- Imprimir tu personaje en 3D
- Desarrollar habilidades creativas y de resolución de problemas

Contenido del curso:

- Introducción a Blender y su interfaz
- Creación de un personaje 3D desde cero
- Modelado y texturizado de tu personaje
- Animación básica de tu personaje por medio de Rig y motioncapture Mixamo
- Animación facial por shapekeys
- Preparación para la impresión 3D
- Impresión 3D de tu personaje

Edad recomendada: 8-14 años

Ventajas:

- Aprender a utilizar un software de modelado 3D profesional
- Desarrollar habilidades creativas y de resolución de problemas
- Crear un personaje 3D único y personalizado
- Impresión 3D de tu personaje para tenerlo en tus manos

¡Únete a esta emocionante aventura y aprende a dar vida a tus propios personajes 3D con Blender e impresión 3D!

Pre - requisitos: Ninguno.

Cursos Blender

Curso para niños Dando vida a un personaje, a impartirse en 12 sesiones por medio de video clases en tiempo real:

Sesión I: Domingo **19 de Enero 2025** de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión II: Domingo **26 de Enero 2025** de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión III: Domingo **2 de Febrero 2025** de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión IV: Domingo **9 de Febrero 2025** de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión V: Domingo **16 de Febrero 2025** de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión VI: Domingo **23 de Febrero 2025** de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión VII: Domingo **2 de Marzo 2025** de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión VIII: Domingo **9 de Marzo 2025** de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión IX: Domingo **16 de Marzo 2025** de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión X: Domingo **23 de Marzo 2025** de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión XI: Domingo **30 de Marzo 2025** de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Sesión XII: Domingo **6 de Abril 2025** de 8 a 10:00 am (GMT - 6)

Total de horas: 24 hrs

Costo:

\$6,000.00 pesos mexicanos o \$330 usd, costo por persona pago único

ó 3 pagos de \$2,100 c/u, fechas de pago (19 de Enero, 9 de febrero, 9 de marzo)

Descuento 10% a hermanitos y/o personas que se inscriban juntas

Qué incluye:

- Software Blender 3D para las siguientes plataformas:

Windows

Linux i386

Mac OS X (Intel)

- Material de trabajo durante el curso

Acceso a videos creados especialmente para este curso.

Acceso a folder con archivos y material de soporte.

Chat de soporte directo con el instructor a través de WhatsApp o Telegram.

- Soporte técnico posterior al curso.

Cursos Blender

Instructor:

Claudia T. Hernández Ascencio

Profesor de Cursos Blender

Administrador de la comunidad G-Blender

Requisito indispensable para tomar el Curso:

Equipo de Computo

Mouse externo de 3 botones

Cámara Web

Audífonos

Muchas ganas de aprender :D

Requisitos mínimos del equipo de computo para tomar el Curso:

<https://www.blender.org/download/requirements/>

Formas de pago:

Forma 1.- **Deposito o transferencia bancaria.**

Datos de depósito:

Banco: **Santander**

Nombre: **Claudia Teresa Hernández Ascencio**

CLABE: **014225230007611787**

Forma 2.- **Pago con Tarjeta de Crédito o Paypal**

Proceso de inscripción:

Llena tu forma de inscripción en <https://forms.gle/fvvo33rFMBTQEzAS6>

En caso de no tener correo de gmail puedes enviar la forma de inscripcion escaneda y ficha de deposito y/o tu comprobante de transferencia a info@cursosblender.com

¿Tienes dudas o deseas más información?

Ponte en contacto con nosotros:

<http://www.cursosblender.com>

info@cursosblender.com