

## Curso para adolescente "Crea tu Pokémon" 2024

**Objetivo:** Este curso esta dirigido a niños desde los 12 hasta los 17 años de edad, durante el curso modelaran por medio de referencias un Pokemon, le aplicaran colores, texturas, aprenderán a colocar pelo, así como animar una pequeña secuencia con su Pokémon

**Pre - requisitos:** Curso 3D para niños N1

### Temas del Curso:

- Modelado de Pokébola
- Modelado de Pokémon
- Materiales
- Texturas
- Pelo
- Rigging de personaje
- Animación de personaje
- Composición y musicalización
- Render

**Curso para adolescente "Crea tu Pokémon" 2024, a impartirse en 14 sesiones por medio de video clases en tiempo real:**

**Sesión I:** Sábado **13 de Enero** 2024 de 8:00 a 10:00 am (GMT - 6)

**Sesión II:** Domingo **14 de Enero** 2024 de 8:00 a 10:00 am (GMT - 6)

**Sesión III:** Sábado **20 de Enero** 2024 de 8:00 a 10:00 am (GMT - 6)

**Sesión IV:** Domingo **21 de Enero** 2024 de 8:00 a 10:00 am (GMT - 6)

**Sesión V:** Sábado **27 de Enero** 2024 de 8:00 a 10:00 am (GMT - 6)

**Sesión VI:** Domingo **28 de Enero** 2024 de 8:00 a 10:00 am (GMT - 6)

**Sesión VII:** Sábado **3 de Febrero** 2024 de 8:00 a 10:00 am (GMT - 6)

**Sesión VIII:** Domingo **4 de Febrero** 2024 de 8:00 a 10:00 am (GMT - 6)

**Sesión IX:** Sábado **10 de Febrero** 2024 de 8:00 a 10:00 am (GMT - 6)

**Sesión X:** Domingo **11 de Febrero** 2024 de 8:00 a 10:00 am (GMT - 6)

**Sesión XI:** Sábado **17 de Febrero** 2024 de 8:00 a 10:00 am (GMT - 6)

**Sesión XII:** Domingo **18 de Febrero** 2024 de 8:00 a 10:00 am (GMT - 6)

**Sesión XIII:** Sábado **24 de Febrero** 2024 de 8:00 a 10:00 am (GMT - 6)

**Sesión XIV:** Domingo **25 de Febrero** 2024 de 8:00 a 10:00 am (GMT - 6)

**Total de horas: 24 hrs**

# Cursos Blender

## Opciones de pago:

- **4 pagos quincenales de \$1,100** pesos mexicanos o \$68 usd
- **2 pagos mensuales de \$2,100** pesos mexicanos o \$129 usd
- **1 pago de \$4,000** pesos mexicanos o \$245 usd

## Qué incluye:

- Software Blender 3D 3.4 para las siguientes plataformas:
  - Windows
  - Linux i386
  - Mac OS X (Intel)
- Material de trabajo durante el curso
- Videos de soporte.
- Soporte técnico posterior al curso.

## Quién imparte:

**Claudia T. Hernández Ascencio**

Profesor de Cursos Blender

Administrador de la comunidad G-Blender

## Requisito indispensable para tomar el Curso:

Equipo de Computo

Mouse externo de 3 botones

Cámara Web

Audífonos

**Apoyo de un adulto para ayudar a los niños tanto en la transmisión como en el uso de software**

Muchas ganas de aprender :D

## Requisito mínimos del equipo de computo para tomar el Curso:

64-bit dual core 2Ghz CPU with SSE2 support

4 GB RAM

1280×768 display

Graphics card with 1 GB RAM, OpenGL 3.3

## Formas de pago:

Forma 1.- **Deposito o transferencia bancaria.**

Banco: **Santander**

Nombre: **Claudia Teresa Hernández Ascencio**

CLABE: **014225230007611787**

# Cursos Blender

## Forma 2.- Pago con Tarjeta de Crédito o Paypal

Mandanos un correo y te enviaremos los datos para que puedas completar tu transacción.

### Proceso de inscripción:

- 1) Llena tu forma de inscripción
- 2) Escanea tu ficha de deposito y/o tu comprobante de transferencia
- 3) Envía tus datos de inscripción a [info@cursosblender.com](mailto:info@cursosblender.com)

### ¿Tienes dudas o deseas más información?

Ponte en contacto con nosotros:

<http://www.cursosblender.com>

[info@cursosblender.com](mailto:info@cursosblender.com)