

Curso para niños "Monstruos Peludos" 2023.

Objetivo: Este curso esta dirigido a niños desde los 7 hasta los 14 años de edad, durante el curso modelaran un monstruos, le aplicaran colores, texturas, aprenderán a colocar pelo, peinar y cortar pelo, así como poner a bailar a su personaje, dando como resultado final una pequeña animación de su personaje bailando

Pre - requisitos: Curso 3D para niños N1

Temas del Curso:

- Modelado de monstruo
- Materiales
- Texturas
- Pelo
- Peinando y cortando pelo
- Rigging de personaje
- Animación de personaje
- Composición y musicalización
- Render

Monstruos peludos, a impartirse en 16 sesiones por medio de video clases en tiempo real:

Sesión I: Sábado 4 de Marzo 2023 de 9:00 a 10:30 am (GMT - 6)

Sesión II: Domingo 5 de Marzo 2023 de 9:00 a 10:30 am (GMT - 6)

Sesión III: Sábado 11 de Marzo 2023 de 9:00 a 10:30 am (GMT - 6)

Sesión IV: Domingo 12 de Marzo 2023 de 9:00 a 10:30 am (GMT - 6)

Sesión V: Sábado 18 de Marzo 2023 de 9:00 a 10:30 am (GMT - 6)

Sesión VI: Domingo 19 de Marzo 2023 de 9:00 a 10:30 am (GMT - 6)

Sesión VII: Sábado 25 de Marzo 2023 de 9:00 a 10:30 am (GMT - 6)

Sesión VIII: Domingo 26 de Marzo 2023 de 9:00 a 10:30 am (GMT - 6)

Sesión IX: Sábado 1 de Abril 2023 de 9:00 a 10:30 am (GMT - 6)

Sesión X: Domingo 2 de Abril 2023 de 9:00 a 10:30 am (GMT - 6)

Sesión XI: Sábado 15 de Abril 2023 de 9:00 a 10:30 am (GMT - 6)

Sesión XII: Domingo 16 de Abril 2023 de 9:00 a 10:30 am (GMT - 6)

Sesión XIII: Sábado 22 de Abril 2023 de 9:00 a 10:30 am (GMT - 6)

Sesión XIV: Domingo 23 de Abril 2023 de 9:00 a 10:30 am (GMT - 6)

Sesión XV: Sábado 29 de Abril 2023 de 9:00 a 10:30 am (GMT - 6)

Sesión XVI: Domingo 30 de Abril 2023 de 9:00 a 10:30 am (GMT - 6)

Total de horas: 24 hrs

Cursos Blender

Opciones de pago:

- **4 pagos quincenales de \$1,100** pesos mexicanos o \$68 usd
- **2 pagos mensuales de \$2,100** pesos mexicanos o \$129 usd
- **1 pago de \$4,000** pesos mexicanos o \$245 usd

Qué incluye:

- Software Blender 3D 3.4 para las siguientes plataformas:
 - Windows
 - Linux i386
 - Mac OS X (Intel)
- Material de trabajo durante el curso
- Videos de soporte.
- Soporte técnico posterior al curso.

Quién imparte:

Claudia T. Hernández Ascencio

Profesor de Cursos Blender

Administrador de la comunidad G-Blender

Requisito indispensable para tomar el Curso:

Equipo de Computo

Mouse externo de 3 botones

Cámara Web

Audífonos

Apoyo de un adulto para ayudar a los niños tanto en la transmisión como en el uso de software

Muchas ganas de aprender :D

Requisito mínimos del equipo de computo para tomar el Curso:

64-bit dual core 2Ghz CPU with SSE2 support

4 GB RAM

1280×768 display

Graphics card with 1 GB RAM, OpenGL 3.3

Formas de pago:

Forma 1.- **Deposito o transferencia bancaria.**

Banco: **Santander**

Nombre: **Claudia Teresa Hernández Ascencio**

CLABE: **014225230007611787**

Forma 2.- **Pago con Tarjeta de Crédito o Paypal**

Cursos Blender

Mandanos un correo y te enviaremos los datos para que puedas completar tu transacción.

Proceso de inscripción:

- 1) Llena tu forma de inscripción
- 2) Escanea tu ficha de deposito y/o tu comprobante de transferencia
- 3) Envía tus datos de inscripción a info@cursosblender.com

¿Tienes dudas o deseas más información?

Ponte en contacto con nosotros:

<http://www.cursosblender.com>
info@cursosblender.com