

## "Curso Tarjeta Navideña"

**Objetivo:** Durante este curso el alumno crea y personaliza una tarjeta navideña, aplicaremos técnicas de modelado, iluminación, materiales por nodos, partículas, animación, cuerpos físicos, colisiones, edición de video, musicalización, etc.

**Pre - requisitos:**  
Ninguno

### Temas del Curso:

- Modelado de elementos
- Materiales por medio de nodos
- Iluminación
- Sistemas de partículas
- Colisiones
- Cuerpos físicos
- Animación de elementos
- Render Eevee Introducción a Blender para edición de video
- Importación de elementos (videos, imágenes, sonidos)
- Edición de video
- Ajustes de color
- Efectos de animación para video
- Formatos de video y tamaños de proyección
- Render.

**Curso Tarjeta Navideña**, a impartirse en 9 sesiones por medio de video clases en tiempo real:

**Sesión I:** Viernes **3 de Diciembre** 2021 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

**Sesión II:** Lunes **6 de Diciembre** 2021 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

**Sesión III:** Miércoles **8 de Diciembre** 2021 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

**Sesión IV:** Viernes **10 de Diciembre** 2021 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

**Sesión V:** Lunes **13 de Diciembre** 2021 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

**Sesión VI:** Miércoles **15 de Diciembre** 2021 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

**Sesión VII:** Viernes **17 de Diciembre** 2021 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

**Sesión VIII:** Lunes **20 de Diciembre** 2021 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

**Sesión IX:** Miércoles **22 de Diciembre** 2021 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

**Total de horas: 18 hrs**

### **Costo:**

\$3,330.00 pesos mexicanos o \$185 usd, costo por persona.

# Cursos Blender

## Qué incluye:

- Software Blender 3D 2.9 para las siguientes plataformas:
  - Windows
  - Linux i386
  - Mac OS X (Intel)
- Material de trabajo durante el curso
  - Acceso a videos creados especialmente para este curso.
  - Acceso a folder con archivos y material de soporte.
  - Chat de soporte directo con el instructor a través de WhatsApp o Telegram.
- Soporte técnico posterior al curso.

## Quién imparte:

**Claudia T. Hernández Ascencio**

Profesor de Cursos Blender

Administrador de la comunidad G-Blender

## Requisito indispensable para tomar el Curso:

Equipo de Computo

Cámara Web

Audífonos

Muchas ganas de aprender :D

## Requisitos mínimos del equipo de computo para tomar el Curso:

64-bit dual core 2Ghz CPU with SSE2 support

4 GB RAM

1280×768 display

Graphics card with 1 GB RAM, OpenGL 3.3

## Formas de pago:

Forma 1.- **Deposito o transferencia bancaria.**

Banco: **BanCoppel**

Nombre: **Claudia Teresa Hernández Ascencio**

Cuenta No: **10364160211**

CLABE: **137210103641602113**

Forma 2.- **Pago con Tarjeta de Crédito o Paypal**

Mandanos un correo y te enviaremos los datos para que puedas completar tu transacción

# Cursos Blender

## Proceso de inscripción:

- 1) Llena tu forma de inscripción
- 2) Escanea tu ficha de depósito y/o tu comprobante de transferencia
- 3) Envía tus datos de inscripción a [info@cursosblender.com](mailto:info@cursosblender.com)

## ¿Tienes dudas o deseas más información?

Ponte en contacto con nosotros:

<http://www.cursosblender.com>

[info@cursosblender.com](mailto:info@cursosblender.com)