Cursos Blender

“3D para niños N1” Noviembre y Diciembre 2021

Objetivo: Este curso esta dirigido a niños desde los 7 hasta los 14 años de edad, por medio de diferentes ejercicios van a poder disfrutar y conocer el mundo en 3D, jugar con la herramienta y hacer creaciones divertidas.

Pre - requisitos: Ninguno, no se requiere experiencia previa para tomar el curso

Temas del Curso:

- Uso básico de la interfase
- Modelando mi primera creación
- Pintando mi creación
- Poniendo colores a mi monstruo
- Personalizando a mi monstruo
- Animando a mi monstruo

3D para niños N1, a impartirse en 8 sesiones por medio de video clases en tiempo real:
Sesión I: Sábado **27 de Noviembre** 2021 de 12:30 a 13:30 pm (GMT - 5)
Sesión II: Domingo **28 de Noviembre** 2021 de 12:30 a 13:30 pm (GMT - 5)
Sesión III: Sábado **4 de Diciembre** 2021 de 12:30 a 13:30 pm (GMT - 5)
Sesión IV: Domingo **5 de Diciembre** 2021 de 12:30 a 13:30 pm (GMT - 5)
Sesión V: Sábado **11 de Diciembre** 2021 de 12:30 a 13:30 pm (GMT - 5)
Sesión VI: Domingo **12 de Diciembre** 2021 de 12:30 a 13:30 pm(GMT – 5)
Sesión VII: Sábado **18 de Diciembre** 2021 de 12:30 a 13:30 pm (GMT - 5)
Sesión VIII: Domingo **19 de Diciembre** 2021 de 12:30 a 13:30 pm(GMT - 5)

Total de horas: 8 hrs

Costo:
$1,920.00 pesos mexicanos o $105 usd, costo por persona.
Descuento del 10% en la inscripción de hermanos al curso.

Qué incluye:
- Software Blender 3D 2.90 para las siguientes plataformas:
  - Windows
  - Linux i386
  - Mac OS X (Intel)
- Material de trabajo durante el curso
- Videos de soporte.
- Soporte técnico posterior al curso.

Cursos Blender

Quién imparte:
Claudia T. Hernández Ascencio
Profesor de Cursos Blender
Administrador de la comunidad G-Blender

Requisito indispensable para tomar el Curso:
Equipo de Computo
Mouse externo de 3 botones
Cámara Web
Audífonos
Apoyo de un adulto para ayudar a los niños tanto en la transmisión como en el uso de software
Muchas ganas de aprender :D

Requisito mínimos del equipo de computo para tomar el Curso:

64-bit dual core 2Ghz CPU with SSE2 support
4 GB RAM
1280×768 display
Graphics card with 1 GB RAM, OpenGL 3.3

Formas de pago:
Forma 1.- **Deposito o transferencia bancaria**.

Banco: **BanCoppel**
Nombre: **Claudia Teresa Hernández Ascencio**
Cuenta No: **10364160211**
CLABE: **137210103641602113**

Forma 2.- **Pago con Tarjeta de Crédito o Paypal**

Mandanos un correo y te enviaremos los datos para que puedas completar tu transacción.

Proceso de inscripción:

1) Llena tu forma de inscripción
2) Escanea tu ficha de deposito y/o tu comprobante de transferencia
3) Envía tus datos de inscripción a info@cursosblender.com

¿Tienes dudas o deseas más información?

Ponte en contacto con nosotros:
http://www.cursosblender.com
info@cursosblender.com