

Cursos Blender

Curso para adultos – “Alebrijes”

Objetivo: Al terminar el curso el alumnos creara un personaje fantástico, un alebrije digital, modelado con técnicas de skin, materiales avanzados por medio de nodos, rigging, animación de cámara y personaje, sistema de partículas para enriquecer la atmósfera, el producto final es un pequeño spot de animación

Pre - requisitos:

Curso de introducción a Blender (2.8 en adelante)

Temas del Curso:

- Modelado de elementos por técnica de skin
- Materiales avanzados por medio de nodos
- Iluminación
- Rigging
- Animación de elementos
- Sistema de partículas
- Render Eevee

Curso para adultos – “Alebrijes”, a impartirse en 6 sesiones por medio de video clases en tiempo real:

Sesión I: Lunes **18 de Octubre** 2021 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

Sesión II: Miércoles **20 de Octubre** 2021 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

Sesión III: Viernes **22 de Octubre** 2021 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

Sesión IV: Lunes **25 de Octubre** 2021 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

Sesión V: Miércoles **27 de Octubre** 2021 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

Sesión VI: Viernes **29 de Octubre** 2021 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

Total de horas: 12 hrs

Costo:

\$2,625.00 pesos mexicanos, costo por persona.

Qué incluye:

- Software Blender 3D 2.9 para las siguientes plataformas:
 - Windows
 - Linux i386
 - Mac OS X (Intel)
- Material de trabajo durante el curso
 - Acceso a videos creados especialmente para este curso.

Cursos Blender

- Acceso a folder con archivos y material de soporte.
- Chat de soporte directo con el instructor a través de WhatsApp o Telegram

- Soporte técnico posterior al curso.

Quién imparte:

Claudia T. Hernández Ascencio

Profesor de Cursos Blender

Administrador de la comunidad G-Blender

Requisito indispensable para tomar el Curso:

Equipo de Computo

Mouse externo de 3 botones

Cámara Web

Audífonos

Muchas ganas de aprender :D

Requisitos mínimos del equipo de computo para tomar el Curso:

64-bit dual core 2Ghz CPU with SSE2 support

4 GB RAM

1280×768 display

Graphics card with 1 GB RAM, OpenGL 3.3

Formas de pago:

Forma 1.- **Deposito o transferencia bancaria.**

Banco: **BanCoppel**

Nombre: **Claudia Teresa Hernández Ascencio**

Cuenta No: **10364160211**

CLABE: **137210103641602113**

Forma 2.- **Pago con Tarjeta de Crédito o Paypal**

Mandanos un correo y te enviaremos los datos para que puedas completar tu transacción.

Proceso de inscripción:

- 1) Llena tu forma de inscripción
- 2) Escanea tu ficha de deposito y/o tu comprobante de transferencia
- 3) Envía tus datos de inscripción a info@cursosblender.com

¿Tienes dudas o deseas más información?

Ponte en contacto con nosotros:

<http://www.cursosblender.com>

info@cursosblender.com