

# Cursos Blender

## "Curso Introductorio de Blender 3D" Agosto

**Objetivo:** Al terminar el curso conocerás los principios de blender y tendrás excelentes proyectos para tu portafolio.

- Modelado de casita de perro
- Modelado de vaso
- Modelado de tentáculo
- Modelado de textos personalizados
- Render de vasijas
- Cinco distintas texturas y materiales
- Escena preparada para mandar a render en Eevee y Cycles
- Animación de una pelota feliz

**Pre - requisitos:** Ninguno

**Nota:** El curso introductorio es Pre – requisito para posteriores cursos especializados.

### Temas del Curso:

**Introducción a Blender**  
**Modelado.**  
**Materiales y texturas.**  
**Animación**  
**Render.**

**Curso Introductorio de Blender 3D**, a impartirse en 4 sesiones por medio de video clases en tiempo real:

**Sesión I:** Martes **17 de Agosto** 2021 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

**Sesión II:** Jueves **19 de Agosto** 2021 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

**Sesión III:** Martes **24 de Agosto** 2021 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

**Sesión IV:** Jueves **26 de Agosto** 2021 de 19:00 a 21:00 0 (GMT - 5)

**Total de horas:** 8 hrs

### Costo:

\$1,500.00 pesos mexicanos o \$80 usd, costo por persona.

### Qué incluye:

- Software Blender 3D 2.9 para las siguientes plataformas:
  - Windows
  - Linux i386
  - Mac OS X (Intel)

# Cursos Blender

- Material de trabajo durante el curso
  - Acceso a videos creados especialmente para este curso.
  - Acceso a folder con archivos y material de soporte.
  - Chat de soporte directo con el instructor a través de WhatsApp o Telegram.
- Soporte técnico posterior al curso.

Quién imparte:

**Claudia T. Hernández Ascencio**

Profesor de Cursos Blender

Administrador de la comunidad G-Blender

## Requisito indispensable para tomar el Curso:

Equipo de Computo

Mouse externo de 3 botones

Cámara Web

Audífonos

Muchas ganas de aprender :D

## Requisitos mínimos del equipo de computo para tomar el Curso:

64-bit dual core 2Ghz CPU with SSE2 support

4 GB RAM

1280×768 display

Graphics card with 1 GB RAM, OpenGL 3.3

## Formas de pago:

Forma 1.- **Deposito o transferencia bancaria.**

**Banco: BanCoppel**

**Nombre: Claudia Teresa Hernández Ascencio**

**Cuenta No: 10364160211**

**CLABE: 137210103641602113**

Forma 2.- **Pago con Tarjeta de Crédito o Paypal**

Mandanos un correo y te enviaremos los datos para que puedas completar tu transacción.

## Proceso de inscripción:

- 1) Llena tu forma de inscripción
- 2) Escanea tu ficha de deposito y/o tu comprobante de transferencia
- 3) Envía tus datos de inscripción a [info@cursosblender.com](mailto:info@cursosblender.com)

## ¿Tienes dudas o deseas más información?

Ponte en contacto con nosotros:

<http://www.cursosblender.com>

[info@cursosblender.com](mailto:info@cursosblender.com)