

"Curso Introdutorio de Blender 2.82"

Objetivo: al terminar el curso el alumno conocerá los principios de blender mediante dos ejercicios:

- La creación de su primer modelado y render
- La creación de su primera animación

Pre - requisitos: Ninguno

Nota: El curso introductorio es Pre – requisito para posteriores cursos especializados.

Temas del Curso:

- **Introducción a Blender**
- **Modelado.**
- **Materiales y texturas.**
- **Animación**
- **Render.**

Curso Introdutorio de Blender 3D, a impartirse en 4 sesiones por medio de video clases en tiempo real:

Sesión I: martes **30 de Junio** 2020 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

Sesión II: jueves **2 de Julio** 2020 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

Sesión I: martes **7 de Julio** 2020 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

Sesión II: jueves **9 de Julio** 2020 de 19:00 a 21:00 (GMT - 5)

Total de horas: 8 hrs

Costo:

\$1,500.00 pesos mexicanos o \$75 usd, costo por persona.

Qué incluye:

- Software Blender 3D 2.82 para las siguientes plataformas:
 - Windows
 - Linux i386
 - Mac OS X (Intel)
- Material de trabajo durante el curso
- Soporte técnico posterior al curso.

Cursos Blender

Quién imparte:

Claudia T. Hernández Ascencio

Profesor de Cursos Blender

Administrador de la comunidad G-Blender

Requisito indispensable para tomar el Curso:

Equipo de Computo

Mouse externo de 3 botones

Cámara Web

Audífonos

Muchas ganas de aprender :D

Formas de pago:

Forma 1.- **Deposito o transferencia bancaria.**

Banco: **BanCoppel**

Nombre: **Claudia Teresa Hernández Ascencio**

Cuenta No: **10364160211**

CLABE: **137210103641602113**

Forma 2.- **Pago con Tarjeta de Crédito o Paypal**

Mandanos un correo y te enviaremos los datos para que puedas completar tu transacción.

Proceso de inscripción:

- 1) Llena tu forma de inscripción
- 2) Escanea tu ficha de deposito y/o tu comprobante de transferencia
- 3) Envía tus datos de inscripción a info@cursosblender.com

¿Tienes dudas o deseas más información?

Ponte en contacto con nosotros:

<http://www.cursosblender.com>

info@cursosblender.com